



خلاصه کتاب: بازی‌های آموزشی

آنچه در چکیده کتاب «بازی‌های آموزشی»، نوشته استیو شوگر و جنیفر

ویت‌گامب» می‌آموزید

بازی‌ها یکی از اساسی‌ترین وسایل یادگیری و ابزاری موفق در آموزش کارکنان هستند، زیرا یادگیری همراه با بازی همیشه در ذهن فرد می‌ماند.

کارشناسان آموزش، استیو شوگر و جنیفر ویت‌گامب در این راهنمای کاربردی، دستورالعملی گام‌به‌گام و ساده برای انتخاب، برنامه‌ریزی و اجرای بازی‌های آموزشی ارائه کرده‌اند.

با تغییر جزئی بازی‌های آشنا مثل بینگو و تیک‌تاک‌تو بر اساس اهداف آموزشی خودتان، می‌توانید یک محیط یادگیری مفرح و تعاملی ایجاد کنید.

بازی‌های ساده در مقایسه با ارائه معمولی مطالب، روش آموزشی موثرتری هستند.

نویسندگان دستورالعمل‌هایی برای ۱۱ بازی آموزشی تهیه کرده‌اند که می‌توانید آن‌ها را با توجه به نیازهای خود تغییر دهید.

به‌علاوه، یک سی‌دی همراه این کتاب است که مثال‌ها و ساختار هر بازی در آن آمده است.

بخشی از آخر کتاب هم به فلسفه این بازی‌ها اختصاص داده شده است.

مدیرسبز مطالعه این کتاب را به مدیران و متخصصان منابع انسانی پیشنهاد می‌دهد که امکان استفاده از بازی‌های آموزشی برای بهبود یادگیری کارمندان را دارند.

[membership_protected_content]

audio]

mp3="https://dle.modiresabz.com/downloads/downloads/dm/۱۸۱.Traini

[ngGames.mp3"][/audio

[membership_protected_content/]